



# SOUTĚŽ V PŘEDVÁDĚNÍ TECHNIK PROTOKOL



## Baby judo

JMÉNO \_\_\_\_\_

ROČNÍK \_\_\_\_\_ KLUB \_\_\_\_\_

MÍSTO a DATUM \_\_\_\_\_

### Písmenko



- ☆☆☆ Malý pozdrav
- ☆☆☆ Velký pozdrav
- ☆☆☆ Zvířátková abeceda: pejsek, rak, pavouk
- ☆☆☆ Ukemi: odplácávání z lehu
- ☆☆☆ Mune-gatame
- ☆☆☆ Přetočení (knedlík) z pozice uke na břicho do mune-gatame

### Písmenko



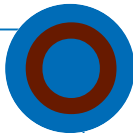
- ☆☆☆ Zvířátková abeceda: ještěrka, skákání po jedné noze, žabičky
- ☆☆☆ Ushiro ukemi ze sedu
- ☆☆☆ Yoko-ukemi ze sedu nebo kleku
- ☆☆☆ Přechod: uke v parteru – tori převálí do mune-gatame za obě paže
- ☆☆☆ Kesa-gatame

### Písmenko



- ☆☆☆ Zvířátková abeceda: kačenky, zajíci, opice
- ☆☆☆ Ushiro ukemi ze dřepu
- ☆☆☆ Přechod do kesa-gatame (volant) z límce, uke odplácává (yoko-ukemi)
- ☆☆☆ Sasae-tsurikomi-ashi z kleku ukejo + kesa-gatame
- ☆☆☆ Kami-shiho-gatame

### Písmenko



- ☆☆☆ Zvířátková abeceda: žabičky pozadu, koníček
- ☆☆☆ Mae-mawari-ukemi – průprava z rozkročených nohou
- ☆☆☆ O-soto-otoshi (varianta ze dřepu ukeho) + kesa-gatame
- ☆☆☆ Tai-otoshi (varianta z kleku ukeho) + kami-shiho-gatame

Jméno a podpis zkušební komisaře: \_\_\_\_\_

#### LEGENDA:

- ★ musíš ještě pořádně potrénovat
- ☆☆ dobrá práce pokračuj v tréninku
- ☆☆☆ výborně zvládnuté

Děti obdrží jedno až čtyři písmenka podle věku a toho co všechno zvládnou předvést.



# SOUTĚŽ V PŘEDVÁDĚNÍ TECHNIK PROTOKOL



## 6./5. kyu

JMÉNO \_\_\_\_\_

ROČNÍK \_\_\_\_\_ KLUB \_\_\_\_\_

MÍSTO a DATUM \_\_\_\_\_

ushiro-ukemi ★ ★ ★

yoko-ukemi ★ ★ ★

mae-mawari-ukemi ★ ★ ★

sasae-tsurikomi-ashi ★ ★ ★

o-soto-otoshi ★ ★ ★

tai-otoshi ★ ★ ★

přechod do kesa-gatame z kleku ★ ★ ★

přechod do mune-gatame, uke leží na břicho ★ ★ ★

teoretické znalosti ★ ★ ★

**CELKOVÝ VÝSLEDEK**

**SLOVNÍ HODNOCENÍ** \_\_\_\_\_

Jméno a podpis zkušební komisaře: \_\_\_\_\_

#### LEGENDA:

- ★ musí ještě pořádně potrénovat
- ★★ dobrá práce pokračuj v tréninku
- ★★★ výborně zvládnuté

#### PRAVIDLA:

1. Zkušební komisař může provedení jednotlivých technik přizpůsobit dle výkonnosti dané skupiny (viz. metodické video)
2. Zkušební komisař může vyhlásit 5 nejlepších soutěžících na základě počtu hvězdiček. Nejvíce hvězdiček vítězí.
3. Zkušební komisař vždy vyhláší nejen toriho, ale i ukeho.
4. Zkušební komisař může náročnost soutěže přizpůsobit skupině vynecháním některých technik.
5. Všichni soutěžící musí být odměněni.



# SOUTĚŽ V PŘEDVÁDĚNÍ TECHNIK PROTOKOL

柔道

## 5. kyu

JMÉNO \_\_\_\_\_

ROČNÍK \_\_\_\_\_ KLUB \_\_\_\_\_

MÍSTO a DATUM \_\_\_\_\_

ushiro-ukemi ★ ★ ★

yoko-ukemi ★ ★ ★

mae-mawari-ukemi ★ ★ ★

hiza-guruma ★ ★ ★

ko-soto-gari ★ ★ ★

de-ashi-harai ★ ★ ★

o-goshi ★ ★ ★

kolečko držení ★ ★ ★

teoretické znalosti ★ ★ ★

**CELKOVÝ VÝSLEDEK**

**SLOVNÍ HODNOCENÍ** \_\_\_\_\_

Jméno a podpis zkušebního komisaře: \_\_\_\_\_

### LEGENDA:

- ★ musí ještě pořádně potrénovat
- ★ ★ dobrá práce pokračuj v tréninku
- ★ ★ ★ výborně zvládnuté

### PRAVIDLA:

- Zkušební komisař může provedení jednotlivých technik přizpůsobit dle výkonnosti dané skupiny (viz. metodické video)
- Zkušební komisař může vyhlásit 5 nejlepších soutěžících na základě počtu hvězdiček. Nejvíce hvězdiček vítězí.
- Zkušební komisař vždy vyhláší nejen toriho, ale i ukeho.
- Zkušební komisař může náročnost soutěže přizpůsobit skupině vynecháním některých technik.
- Všichni soutěžící musí být odměněni.



# SOUTĚŽ V PŘEDVÁDĚNÍ TECHNIK PROTOKOL

柔道

## 4/5. kyu

JMÉNO \_\_\_\_\_

ROČNÍK \_\_\_\_\_ KLUB \_\_\_\_\_

MÍSTO a DATUM \_\_\_\_\_

ushiro-ukemi	★ ★ ★	přechod - uke v parteru na čtyřech	★ ★ ★
yoko-ukemi	★ ★ ★	přechod - uke na bříše	★ ★ ★
mae-mawari-ukemi	★ ★ ★	přechod - uke na zádech	★ ★ ★
uki-goshi	★ ★ ★	přechod - tori na zádech	★ ★ ★
harai-goshi	★ ★ ★	2 x renzoku-waza	★ ★ ★
o-uchi-gari	★ ★ ★	2 x renraku-waza	★ ★ ★
seoi-nage-morote	★ ★ ★	2 x gaeshi-waza	★ ★ ★
kesa-gatame + 2 úniky	★ ★ ★	teoretické znalosti	★ ★ ★
kata-gatame + únik	★ ★ ★	<b>CELKOVÉ HODNOCENÍ</b>	<input type="text"/>
kuzure-kesa-gatame + únik	★ ★ ★	<b>SLOVNÍ HODNOCENÍ</b>	_____
ushiro-kesa-gatame + únik	★ ★ ★		_____

Jméno a podpis zkušební komisaře: \_\_\_\_\_

#### LEGENDA:

- ★ musí ještě pořádně potrénovat
- ★ ★ dobrá práce pokračuj v tréninku
- ★ ★ ★ výborně zvládnuté

#### PRAVIDLA:

- Zkušební komisař může provedení jednotlivých technik přizpůsobit dle výkonnosti dané skupiny (viz. metodické video)
- Zkušební komisař může vyhlásit 5 nejlepších soutěžících na základě počtu hvězdiček. Nejvíce hvězdiček vítězí.
- Zkušební komisař vždy vyhláší nejen toriho, ale i ukeho.
- Zkušební komisař může náročnost soutěže přizpůsobit skupině vynecháním některých technik.
- Všichni soutěžící musí být odměněni.



# SOUTĚŽ V PŘEDVÁDĚNÍ TECHNIK PROTOKOL

柔道

## 4. kyu

JMÉNO \_\_\_\_\_

ROČNÍK \_\_\_\_\_ KLUB \_\_\_\_\_

MÍSTO a DATUM \_\_\_\_\_

ushiro-ukemi	★ ★ ★	přechod - uke na bříše	★ ★ ★
yoko-ukemi	★ ★ ★	přechod - uke na zádech	★ ★ ★
mae-mawari-ukemi	★ ★ ★	tori v parteru - uke útočí shora	★ ★ ★
okuri-ashi-harai	★ ★ ★	přechod - tori na zádech	★ ★ ★
o-soto-gari	★ ★ ★	2 x renzoku-waza	★ ★ ★
ko-uchi-gari	★ ★ ★	2 x renraku-waza	★ ★ ★
seoi-nage-ippon	★ ★ ★	2 x gaeshi-waza	★ ★ ★
yoko-shiho-gatame + únik	★ ★ ★	teoretické znalosti	★ ★ ★
kami-shiho-gatame + únik	★ ★ ★	<b>CELKOVÉ HODNOCENÍ</b>	<input type="text"/>
tate-shiho-gatame + únik	★ ★ ★	<b>SLOVNÍ HODNOCENÍ</b>	_____
ura-gatame + únik	★ ★ ★		_____

Jméno a podpis zkušební komisaře: \_\_\_\_\_

#### LEGENDA:

- ★ musí ještě pořádně potrénovat
- ★ ★ dobrá práce pokračuj v tréninku
- ★ ★ ★ výborně zvládnuté

#### PRAVIDLA:

- Zkušební komisař může provedení jednotlivých technik přizpůsobit dle výkonnosti dané skupiny (viz. metodické video)
- Zkušební komisař může vyhlásit 5 nejlepších soutěžících na základě počtu hvězdiček. Nejvíce hvězdiček vítězí.
- Zkušební komisař vždy vyhlašuje nejen toriho, ale i ukeho.
- Zkušební komisař může náročnost soutěže přizpůsobit skupině vynecháním některých technik.
- Všichni soutěžící musí být odměněni.



# SOUTĚŽ V PŘEDVÁDĚNÍ TECHNIK PROTOKOL

柔道

## 4/3. kyu

JMÉNO \_\_\_\_\_

ROČNÍK \_\_\_\_\_ KLUB \_\_\_\_\_

MÍSTO a DATUM \_\_\_\_\_

tomoe-nage	★ ★ ★	4 různé varianty pokročilejších přechodů do osaekomi-waza	★ ★ ★
hane-goshi	★ ★ ★		
goshi-guruma	★ ★ ★	3 x renzoku-waza	★ ★ ★
ushiro-goshi	★ ★ ★	3 x renraku-waza	★ ★ ★
nami-juji-jime	★ ★ ★	3 x gaeshi-waza	★ ★ ★
gyaku-juji-jime	★ ★ ★		
kata-juji-jime	★ ★ ★	teoretické znalosti	★ ★ ★
hadaka-jime	★ ★ ★		

**CELKOVÉ HODNOCENÍ**

**SLOVNÍ HODNOCENÍ** \_\_\_\_\_

Jméno a podpis zkušební komisaře: \_\_\_\_\_

#### LEGENDA:

- ★ musí ještě pořádně potrénovat
- ★ ★ dobrá práce pokračuj v tréninku
- ★ ★ ★ výborně zvládnuté

#### PRAVIDLA:

- Zkušební komisař může provedení jednotlivých technik přizpůsobit dle výkonnosti dané skupiny (viz. metodické video)
- Zkušební komisař může vyhlásit 5 nejlepších soutěžících na základě počtu hvězdiček. Nejvíce hvězdiček vítězí.
- Zkušební komisař vždy vyhláší nejen toriho, ale i ukeho.
- Zkušební komisař může náročnost soutěže přizpůsobit skupině vynecháním některých technik.
- Všichni soutěžící musí být odměněni.



# SOUTĚŽ V PŘEDVÁDĚNÍ TECHNIK PROTOKOL

## 3. kyu



JMÉNO \_\_\_\_\_

ROČNÍK \_\_\_\_\_ KLUB \_\_\_\_\_

MÍSTO a DATUM \_\_\_\_\_

sode-tsurikomi-goshi ★★ ★ 2 varianty přechodu do shime-waza ★★ ★

uchi-mata ★★ ★ 2 varianty přechodu do osaekomi-waza ★★ ★

soto-makikomi ★★ ★ 3 x renzoku-waza ★★ ★

tani-otoshi ★★ ★ 3 x renraku-waza ★★ ★

okuri-eri-jime ★★ ★ 3 x gaeshi-waza ★★ ★

katate-jime ★★ ★

ryote-jime ★★ ★

teoretické znalosti ★★ ★

ude-garami ★★ ★

**CELKOVÉ HODNOCENÍ**

ude-hishigi-juji-gatame ★★ ★

**SLOVNÍ HODNOCENÍ** \_\_\_\_\_

ude-hishigi-ude-gatame ★★ ★

Jméno a podpis zkušební komisaře: \_\_\_\_\_

#### LEGENDA:

- ★ musí ještě pořádně potrénovat
- ★★ dobrá práce pokračuj v tréninku
- ★★★ výborně zvládnuté

#### PRAVIDLA:

- Zkušební komisař může provedení jednotlivých technik přizpůsobit dle výkonnosti dané skupiny (viz. metodické video)
- Zkušební komisař může vyhlásit 5 nejlepších soutěžících na základě počtu hvězdiček. Nejvíce hvězdiček vítězí.
- Zkušební komisař vždy vyhláší nejen toriho, ale i ukeho.
- Zkušební komisař může náročnost soutěže přizpůsobit skupině vynecháním některých technik.
- Všichni soutěžící musí být odměněni.